



ESTADO DE MATO GROSSO

Prefeitura Municipal de Tesouro

CNPJ 03.543.303/0001-49

**AVISO DE RETIFICAÇÃO DO EDITAL DE LICITAÇÃO
CONCORRÊNCIA Nº 002/2021 – SRP**

O Município de Tesouro MT, pessoa jurídica de direito público, com sede, Av. Humberto Marcílio, nº 158, Centro, Tesouro – MT, devidamente inscrito no CNPJ n.º 03.543.303/0001-49, por intermédio da Presidente da Comissão Permanente de Licitação, torna público, para conhecimento dos interessados, que na data de **01 DE NOVEMBRO DE 2021**, horário as 16h e 00min na Prefeitura Municipal de Tesouro – MT, situada na Av. Humberto Marcílio, nº 158, Centro, Tesouro, Mato Grosso, na modalidade **CONCORRÊNCIA**, do tipo **MAIOR DESCONTO POR ITEM, SISTEMA DE REGISTRO DE PREÇOS**, conforme descrição contida neste Edital e seus Anexos. O procedimento licitatório obedecerá à Lei nº 8.666, de 1993, à Lei Complementar nº 123, de 2006, alterada pela Lei Complementar nº 147, de 2014, bem como à legislação correlata, e demais exigências previstas neste Edital e seus Anexos.

Com a abertura dos envelopes 01 e 02, contendo as Proposta de Preços e Documentos de Habilitação, para o seguinte objeto **“CONTRATAÇÃO DE PESSOA JURÍDICA PARA REGISTRO DE PREÇOS PARA AQUISIÇÃO DE COMBUSTÍVEIS, VISANDO A ATENDER ÀS NECESSIDADES DAS SECRETARIAS MUNICIPAIS DE TESOIRO PARA O PERÍODO DE 12 MESES”**. Conforme Termo de Referência Anexo II, parte integrante do edital. Os interessados poderão obter informações do edital através do e-mail: licitacaotesouro@gmail.com, ou através do site <https://www.pmtesouro.com.br/site/>: **TRANSPARÊNCIA, LICITAÇÕES**.

A presente **RETIFICAÇÃO** se deu em virtude **DAS IMPUGNAÇÕES** do presente edital, e considerando que estas foram acatadas por esta **Comissão Permanente de Licitação** publicamos a nova data para que os interessados possam comparecer.

Tesouro/MT, 22 de agosto de 2021.

ROSILDA RODRIGUES DOS SANTOS

Presidente da Comissão de Licitação

Prefeitura Municipal de Tesouro – MT
Av. Humberto Marcílio, nº 158, Centro, Tesouro, Mato Grosso.